

Руководство пользователя



Easy Touch 192 W





1. ФУНКЦИИ.

- 192 канала DMX512. Стандартный сигнал DMX512;
- Управление 12 приборами по 16 каналов каждый;
- 30 банков по 8 программируемых сцен;
- 6 чейзов, 240 программируемых сцен из банков памяти;
- ЖК-дисплей для отображения данных;
- Отображение данных DMX в процентном и цифровом виде;
- Управление по Pan и Tilt с помощью колес “jog wheel”;
- Выбор полярности DMX;
- Автономная память (в случае внезапного отключения питания);
- Возможность копирования данных на диск USB;
- Поддержка FAT 16/32.

2. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

Пожалуйста, внимательно прочитайте руководство пользователя, т.к. в нем содержится важная информация об эксплуатации, содержании и технических характеристиках данного контроллера. Сохраните руководство для последующих обращений в случае необходимости.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЯ

-  Не допускайте попадания воспламеняющихся жидкостей, воды и металлических предметов внутрь устройства.
-  В случае попадания жидкости на прибор, немедленно отсоедините его от сети питания.
-  Прекратите использовать контроллер в случае обнаружения серьезных проблем в эксплуатации. Обратитесь к своему продавцу или дилеру.
-  Не открывайте прибор самостоятельно.

⚠ **Никогда не пытайтесь отремонтировать прибор самостоятельно. Ремонт, производимый неквалифицированными людьми, может вызвать повреждения и неисправности в работе оборудования. Свяжитесь с ближайшим дилером.**

⚠ ВНИМАНИЕ

⚠ После того как вы извлечете прибор из упаковки, проверьте его на предмет повреждений. Если у вас возникли какие-либо сомнения по поводу его состояния, обратитесь к вашему продавцу.

⚠ Держите упаковочный материал вне доступа детей, т.к. он может быть опасен для их здоровья.

⚠ Данное устройство должно эксплуатироваться только взрослыми. Не позволяйте детям трогать его или играть с ним.

⚠ Никогда не используйте прибор при следующих условиях:

При повышенном уровне влажности.

В местах, подверженных вибрации.

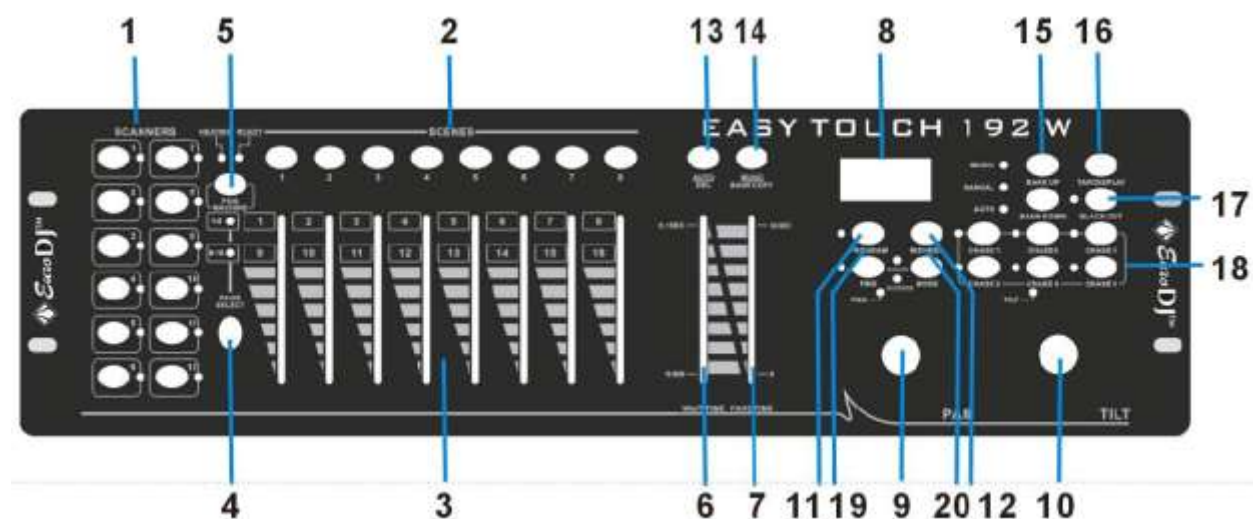
При температуре выше 45⁰С и ниже 2⁰С

Не используйте прибор в условиях повышенной сухости или влажности (идеальные условия – от 35% до 80%).

Не разбирайте и не изменяйте конструкцию прибора.

3. ОПИСАНИЕ.

3.1. Передняя панель.



1. Кнопки SCANNERS (1-12).

12 сканеров по 16 каналов (ручное управление):

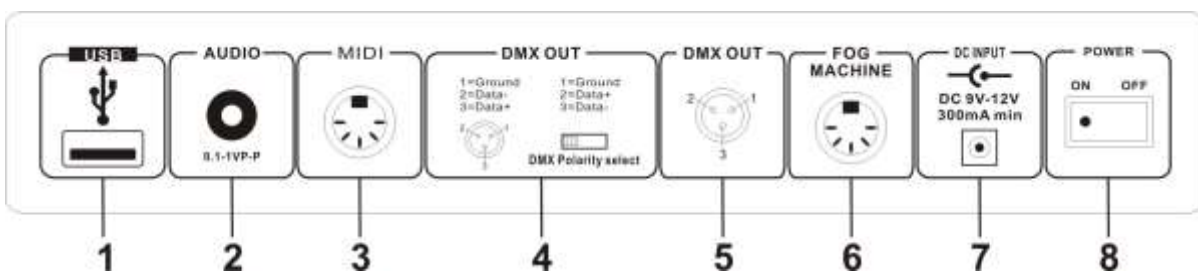
| Сканеры | Каналы DMX | Ручное управление (фейдеры) | LED |
|---------|------------|--------------------------------|-----|
| 1 | 1-16 | Off | Off |
| 2 | 17-32 | Off | Off |
| 3 | 33-48 | Off | Off |
| 4 | 49-64 | Off | Off |
| 5 | 65-80 | Off | Off |
| 6 | 81-96 | Off | Off |
| 7 | 97-112 | Off | Off |
| 8 | 113-128 | Off | Off |
| 9 | 129-144 | Off | Off |
| 10 | 145-160 | Off | Off |
| 11 | 161-176 | Off | Off |
| 12 | 177-192 | Off | Off |

| Сканеры | Каналы DMX | Ручное управление (фейдеры) | LED |
|---------|------------|--------------------------------|-----|
| 1 | 1-16 | On | On |
| 2 | 17-32 | On | On |
| 3 | 33-48 | On | On |
| 4 | 49-64 | On | On |
| 5 | 65-80 | On | On |
| 6 | 81-96 | On | On |
| 7 | 97-112 | On | On |
| 8 | 113-128 | On | On |
| 9 | 129-144 | On | On |
| 10 | 145-160 | On | On |
| 11 | 161-176 | On | On |
| 12 | 177-192 | On | On |

Нажмите кнопку SCANNERS (1-12) для того чтобы включить ручной режим управления. Нажмите кнопку SCANNERS (1-12) еще раз для того чтобы отключить ручной режим управления. Светодиод, расположенный возле кнопки служит индикатором активации режима;

2. **Кнопки SCENES.** Предназначены для воспроизведения и сохранения сцен, максимум 240;
3. **Фейдеры каналов.** Фейдеры каналов предназначены для изменения интенсивности значений на каналах 1-8 или 9-16, в зависимости от выбранной страницы;
4. **Кнопка PAGE SELECT.** Предназначена для выбора страниц А (1-8) или В (9-16);
5. **Кнопка FOG MACHINE.** Предназначена для активации генератора дыма;
6. **Фейдер WAIT TIME.** Предназначен для настройки скорости чейза в диапазоне от 0.1 сек. до 10 мин.;
7. **Фейдер FADE TIME.** Предназначен для настройки времени перехода от одной сцены к другой в диапазоне от 0 до 30 сек.;
8. **ЖК-дисплей.** Показывает текущий статус или состояние программы;
9. **Колесо PAN.** Предназначен для точного управления движением по Pan;
10. **Колесо TILT.** Предназначен для точного управления движения по Tilt;
11. **Кнопка PROGRAM.** Активирует режим программирования;
12. **Кнопка MIDI/REC.** Предназначена для управления через MIDI и для записи программ;
13. **Кнопка AUTO/DEL.** Предназначена для активации автоматического режима (Auto) или для удаления сцен и чейзов;
14. **Кнопка MUSIC/BANK COPY.** Предназначена для активации режима звуковой анимации или для копирования банка сцен;
15. **Кнопки BANK UP/DOWN.** Нажимайте кнопки Up/Down для выбора одного из 30 банков;
16. **Кнопка TAP/DISPLAY.** Предназначена для установки интервала времени или для выбора режима отображения между процентным (%) и числовым (0-255);
17. **Кнопка BLACKOUT.** Короткое нажатие кнопки BLACKOUT приводит к полной остановке воспроизведения, долгое нажатие позволяет войти в автономный режим;
18. **Кнопки CHASE (1-6).** Кнопки CHASE предназначены для активации чейзов из запрограммированных сцен;
19. **Кнопка FINE.** При нажатии кнопки Fine, джойстик Pan и Tilt работает с большей точностью;
20. **Кнопка MODE.** Нажатие кнопки MODE активирует режимы назначения и реверса каналов;

3.2. Задняя панель



| | | |
|----|----------------------------|-------------------------------------|
| 1. | USB | Вход USB; |
| 2. | AUDIO IN | 0,1~1Vp-p; |
| 3. | MIDI IN | Вход MIDI; |
| 4. | DMX Polarity Select | Выбор полярности DMX; |
| 5. | DMX OUT | Выход DMX; |
| 6. | FOG MACHINE | Вход для генератора дыма; |
| 7. | DC INPUT | Вход питания, DC 9 -12В, 300mA min; |
| 8. | POWER | Кнопка питания ВКЛ/ВЫКЛ; |

4. ЭКСПЛУАТАЦИЯ.

Дисплей

ЖК-дисплей содержит максимум 2x8 символов.

ЖК-дисплей

Сообщение

| | |
|-----------|--|
| CHASE5 | Активирован чейз 5; |
| STEP006 | 6-й шаг чейза; |
| DATA 168 | Цифровое значение DMX (000-255); |
| WT: 2M18S | Текущее время ожидания (Wait Time) - 2 минуты 18 секунд; |
| TP: 5.58S | Время последнего такта 5.58 секунд; |
| FT: 11.6S | Время перехода: 11,6 секунды; |
| ASS 07 08 | Назначение каналов DMX 7 и 8; |
| RES 02 03 | Реверс каналов DMX 2 и 34 |
| SN6 | Сцена 6; |
| BK 08 | Банк 08. |

4.1. Режим программирования.

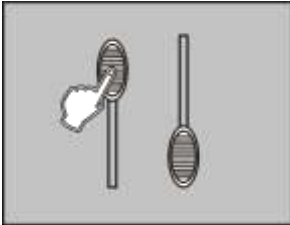


Нажмите кнопку PROGRAM и удерживайте 3 секунды для активации режима программирования. Светодиод рядом с кнопкой загорится, подтверждая вход в режим программирования.

4.2. Создание сцен.



1. Войдите в режим программирования;
2. Нажмите кнопку SCANNERS (1-12), загорится соответствующий светодиодный индикатор;



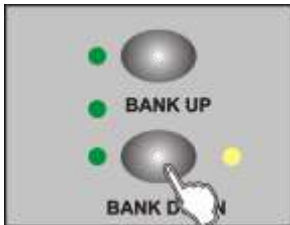
3. С помощью фейдеров установите нужную интенсивность, вы можете также использовать колеса Pan & Tilt для управления движением сканера;



4. С помощью кнопки PAGE SELECT выберете страницу каналов DMX с 1 по 8 (PAGE A), или с 9 по 16 (PAGE B);



5. Для того чтобы записать сцену в банк памяти нажмите кнопку MIDI/REC;



6. С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, в который вы хотите записать вашу сцену;



7. Нажмите кнопку SCENES (1-8) для сохранения вашей сцены в нужное место, повторите шаги 3-7 для редактирования других сцен;

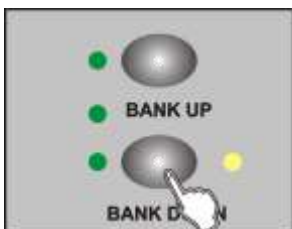


8. Если вы закончили программирование, нажмите и удерживайте кнопку PROGRAM в течение 3 секунд для выхода из режима программирования

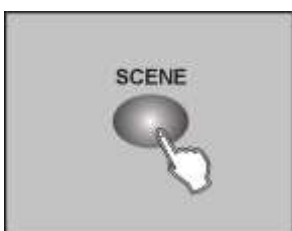
ПРИМЕР: Создайте 8 сцен на каналах 1-8 последовательно в банке 3 и назначьте их для 1 прибора.

1. Войдите в режим программирования;
2. Выберите SCANNERS (1), активируя его управление с помощью фейдеров;
3. Выберите нужную страницу каналов DMX (1-8) с помощью кнопки PAGE SELECT, и создайте сцену;
4. Нажмите кнопку MIDI/REC;
5. Выберите банк 3 с помощью кнопок BANK UP/DOWN;
6. Нажмите кнопку SCENE 1-8 и запишите сцену;
7. Повторите шаги с 3 по 6 и сохраните еще 7 сцен;
8. Нажмите кнопку SCANNERS (1) еще раз для того чтобы выйти из режима управления фейдерами;
9. Нажмите и удерживайте кнопку PROGRAM в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима программирования.

4.2.1. Редактирование сцен.



1. Войдите в режим программирования;
2. С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, в котором находится сцена, которую вы хотите изменить;



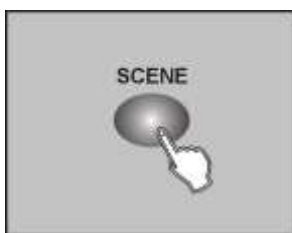
3. С помощью кнопки SCENES выберите сцену, которую вы хотите изменить;



4. Используйте фейдеры или колеса Pan & Tilt для того чтобы произвести нужные изменения;



5. После того как изменения сделаны, нажмите кнопку MIDI/REC;

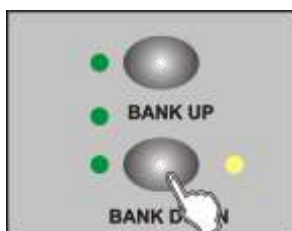


6. Нажмите кнопку SCENES, которая соответствует редактируемой сцене. Предыдущая версия сцены заменится на новую только что созданную.

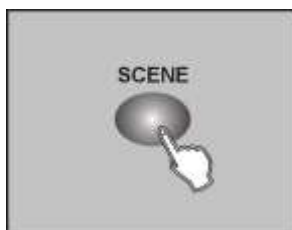
ПРИМЕЧАНИЕ:

Необходимо выбрать одну и ту же сцену в ходе шагов 3-6, иначе вы можете случайно переписать не ту сцену.

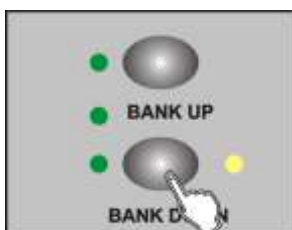
4.2.2. Копирование сцены.



Войдите в режим программирования, с помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, в котором находится сцена;



Выберете сцену, которую хотите скопировать;



Выберете банк, куда вы хотите скопировать сцену с помощью BANK UP/DOWN;



Нажмите MIDI/REC для сохранения скопированной сцены;

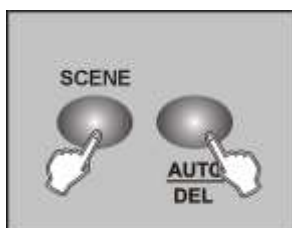


Выберете сцену, на место которой вы хотите поместить скопированную сцену.

4.2.3 Удаление сцен.

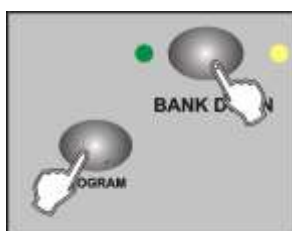
1) Удаление одной сцены.

Войдите в режим программирования, с помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, в котором находится сцена, нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите соответствующую кнопку SCENE, загорится индикатор, сцена удалена.

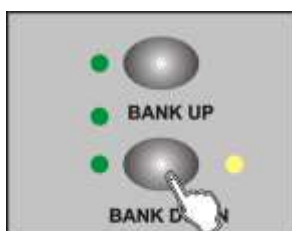


2) Удаление всех сцен.

Отключите питание контроллера, одновременно нажмите и удерживайте кнопки PROGRAM и BANK DOWN, включите контроллер, подождите 2 секунды, замигает индикатор, после того как он перестанет мигать, все сцены будут стерты.



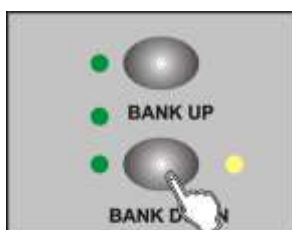
4.2.4. Копирование банка.



1. Войдите в режим программирования;
2. С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, который необходимо скопировать;



3. Нажмите кнопку MIDI/REC;



4. С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите место, в которое нужно скопировать банк;
5. Нажмите кнопку MUSIC/BANK COPY, светодиоды замигают, копирование завершено;



6. Для выхода из режима программирования нажмите и удерживайте кнопку PROGRAM в течение 3 секунд.

4.3. Редактирование чейза.

Сначала создайте сцены и сохраните в банках, затем выберите сцены и создайте чейзы, каждый максимум 240 шагов;



Войдите в режим программирования, нажмите одну из шести кнопок CHASE 1-6, выберите одну сцену из банка;



Нажмите кнопку MIDI/REC, загорится индикатор, сцена добавлена в чейз, повторите вышеописанные действия, максимум может быть добавлено 240 шагов. Для выхода из режима программирования нажмите и удерживайте кнопку PROGRAM 3 секунды.

4.3.1. Добавление сцен к чейзу.



Войдите в режим программирования, нажмите одну из шести кнопок CHASE 1-6, с помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк;



Нажмите MUSIC/BANK COPY

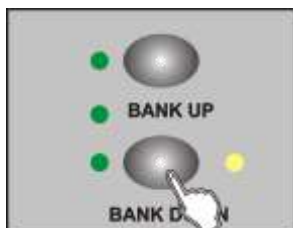


Нажмите кнопку MIDI/REC, замигает индикатор, 8 сцен будет добавлено к чейзу (пустая сцена не может быть добавлена);

4.3.2. Добавление шага.



Войдите в режим программирования, выберите чейз, нажмите кнопку TAP/DISPLAY, текущий шаг отобразится на дисплее;



С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите банк, в котором будет добавлен шаг;



Для подтверждения шага, нажмите кнопку MIDI/REC;



Нажмите кнопку TAP/DISPLAY еще раз, банк и сцена отобразятся на дисплее, с помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите сцену для добавления;



Нажмите кнопку MIDI/REC, замигает индикатор, выбранная сцена добавлена в банк;

NB: если вы хотите вставить один шаг между 3-м и 4-м шагами, поставьте шаг 3, нажмите кнопку MIDI/REC, на дисплее отобразится STEP 004; кодировка может меняться с помощью кнопки TAP/DISPLAY.

4.3.3. Удаление шага.



Войдите в режим программирования, выберите чейз, из которого вы собираетесь удалить один шаг, нажмите кнопку TAP/DISPLAY, с помощью кнопок BANK UP/DOWN выберите шаг для удаления;

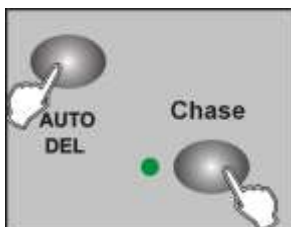


Нажмите кнопку AUTO/DEL, замигает индикатор, шаг удален.

4.3.4. Удаление чейза.



Войдите в режим программирования, подтвердите чейз, который вы собираетесь удалить;



Нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите соответствующую кнопку чейза, замигает индикатор, чейз удален.

4.3.5. Удаление всех чейзов.



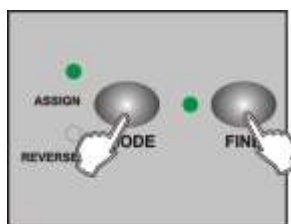
Отключите питание контроллера, одновременно нажмите и удерживайте кнопки AUTO/DEL и BANK DOWN, включите контроллер, подождите 2 секунды, после того как светодиоды перестанут мигать, все чейзы будут стерты.

4.4. Назначение и реверс каналов.

Для входа в режим назначения и реверса каналов необходимо одновременно нажать

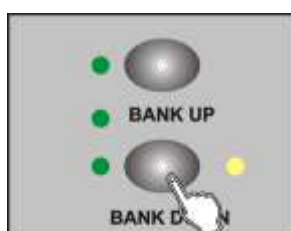
кнопки MODE и FINE.

4.4.1. Назначение каналов.



индикатор Assign;

Войдите в режим программирования, одновременно нажмите и удерживайте кнопки MODE и FINE, загорится индикатор Reverse, нажмите и удерживайте кнопки MODE и FINE еще раз, загорится



С помощью BANK UP/DOWN подтвердите назначение Pan или Tilt, загорится соответствующий индикатор;



Выберете нужный прибор с помощью Scanners 1-12;



Выберете 8 канальный или 16 канальный режим с помощью TAP/DISPLAY;

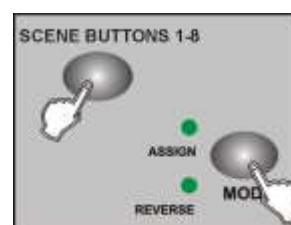
ASSXX XX
X/Y 08CH



ASSXX XX
X/Y 16CH



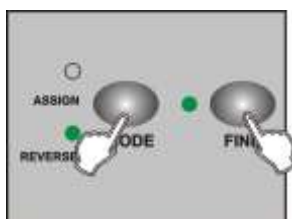
Выберете страницу, где находится данный канал;



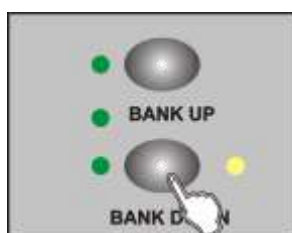
Нажмите и удерживайте кнопку MODE, нажмите кнопку SCENE 1-8,

которой соответствует канал, индикатор замигает, назначение завершено (теперь сцена 1 соответствует каналу 1, сцена 2 каналу 2 и т.д.). Повторите процедуру в отношении других приборов, в 8-канальном режиме можно назначить 12 приборов максимум 48 каналов DMX, в 16-канальном режиме – 12 приборов с 24 каналами.

4.4.2. Реверс каналов.



Войдите в режим программирования, одновременно нажмите и удерживайте кнопки MODE и FINE, загорится индикатор Reverse;



С помощью BANK UP/DOWN подтвердите реверс Pan или Tilt, загорится соответствующий индикатор;



Выберете нужный прибор с помощью Scanners 1-12;

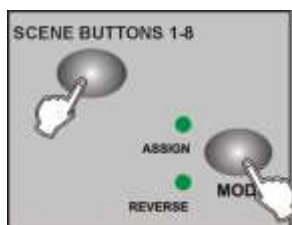


Выберете 8 канальный или 16 канальный режим;

| | |
|----------------------|----------------------|
| RECXX XX X/Y 08CH | RECXX XX X/Y 16CH |
|----------------------|----------------------|



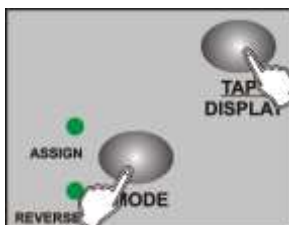
Выберете страницу, где находится данный канал;



Нажмите и удерживайте кнопку MODE, нажмите кнопку SCENE

1-8, которой соответствует канал, индикатор замигает, назначение завершено (теперь сцена 1 соответствует каналу 1, сцена 2 каналу 2 и т.д.). Повторите процедуру в отношении других приборов, в 8-канальном режиме можно назначить 12 приборов максимум 48 каналов DMX, в 16-канальном режиме – 12 приборов с 24 каналами.

4.4.3. Режимы времени перехода.



Отключите питание, одновременно нажмите и удерживайте кнопки MODE и TAP/DISPLAY, включите питание, подождите 2 секунды;



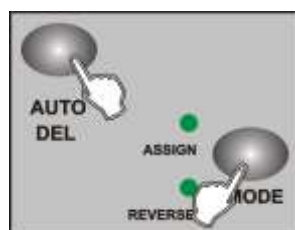
Для изменения режима времени перехода нажмите TAP/DISPLAY (для всех каналов DMX или только для X/Y);

ALL CH
FD TIME

ONLY X/Y
FD TIME

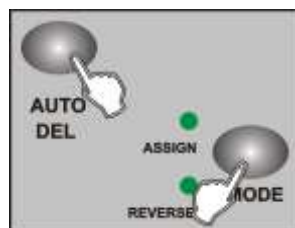
Одновременно нажмите и удерживайте кнопки MODE и TAP/DISPLAY, замигает индикатор, режим сохранен, контроллер автоматически перезапустится.

4.4.4. Обнуление назначения и реверса каналов DMX на приборе.



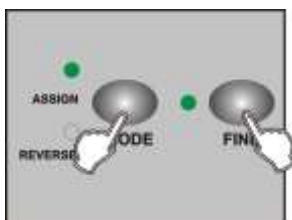
Войдите в режим программирования, одновременно нажмите кнопки MODE и FINE для подтверждения назначения или реверса, нажмите кнопку 1-12 для выбора прибора, нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите кнопку MODE, назначение или реверс канала DMX обнулено;

4.4.5. Обнуление назначения и реверса каналов DMX на всех приборах.

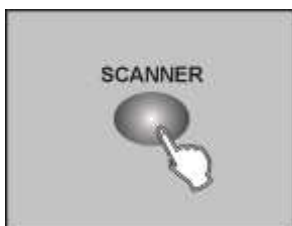


Отключите питание, нажмите и удерживайте кнопки AUTO/DEL и MODE, включите контроллер, подождите 2 секунды, после того как светодиоды перестанут мигать, контроллер автоматически перезапустится.

4.4.6. Проверка назначения и реверса.

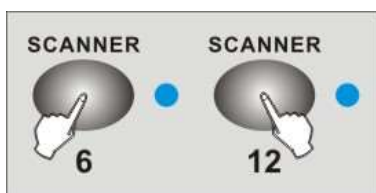


Для проверки назначения одновременно нажмите кнопки MODE и FINE, для проверки реверса нажмите кнопки MODE и FINE еще раз;



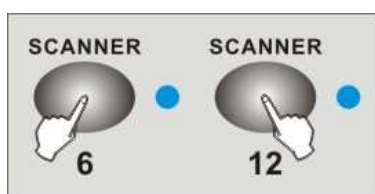
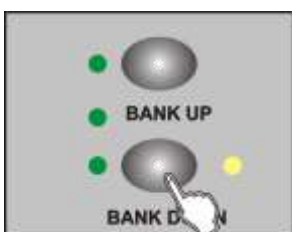
Выберете прибор, который хотите проверить, с помощью кнопок SCANNERS 1-12, на дисплее отобразится REVERSE или ASSIGN.

4.4.7. Установки дисплея.



Отключите питание, одновременно нажмите и удерживайте кнопки выбора приборов 6 и 12, включите питание, подождите 2 секунды, загорятся соответствующие индикаторы. Нажмите кнопки 6 и 12 для настройки

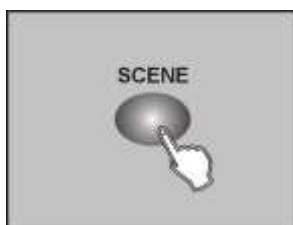
отображения данных на дисплее;



Выберете данные с помощью кнопок BANK UP/DOWN, повторите вышеописанные действия, нажмите и удерживайте кнопки 6 и 12, индикатор мигает, установки сохранены, контроллер перезапустится автоматически.

4.5 Воспроизведение сцен.

4.5.1. Ручное управление.



При включении контроллера, он по умолчанию переходит в ручной

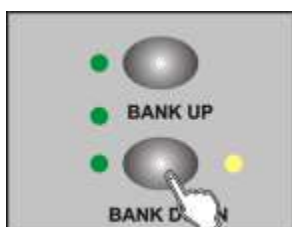
режим управления, загорается соответствующий индикатор, с помощью кнопок BANK UP/DOWN откройте банк, в котором находится сцена, откройте сцену с помощью кнопок выбора сцены 1-8.

4.5.2. Автоматический режим.

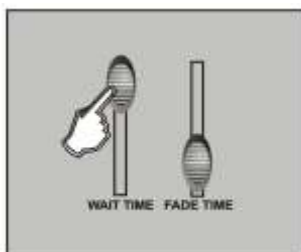
В автоматическом режиме сцены из банка проигрываются одна за другой по кругу.



Нажмите кнопку AUTO/DEL, загорится соответствующий индикатор, контроллер работает в автоматическом режиме;



Для выбора банка используйте кнопки BANK UP/DOWN, выберите нужную сцену;



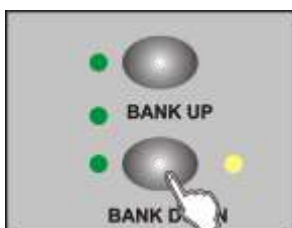
Настройте скорость с помощью фейдера WAIT TIME или кнопки TAP/DISPLAY, и время перехода с помощью фейдера FADE TIME. Нажмите еще раз кнопку AUTO/DEL для выхода из автоматического режима, индикатор погаснет, контроллер перейдет в ручной режим.

NB: интервал времени между двумя нажатиями кнопки TAP/DISPLAY будет соответствовать времени воспроизведения сцен.

4.5.3. Звуковая анимация.



Для перехода в режим работы от звука, нажмите кнопку MUSIC/BANK COPY, загорится соответствующий индикатор;



Чувствительность микрофона может регулироваться с помощью нажатия и удерживания кнопки MUSIC/BANK COPY и кнопок BANK UP/DOWN (на дисплее отображается уровень чувствительности в процентах);

Время перехода настраивается с помощью фейдера FADE TIME, нажмите кнопку MUSIC/BANK COPY для выхода из режима звуковой анимации.

4.6. Воспроизведение чейзов.

Перед запуском, чейзы необходимо запрограммировать.

4.6.1. Ручное управление.

При включении контроллер по умолчанию переходит в режим ручного управления. Откройте чейз, который вы хотите запустить, время перехода может настраиваться с помощью соответствующего фейдера. Для подтверждения предыдущего и последующего шагов текущего чейза используйте кнопки BANK UP/DOWN.

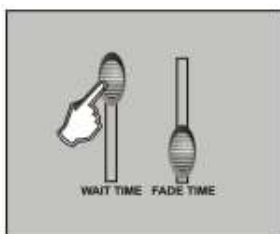
4.6.2. Автоматический режим.



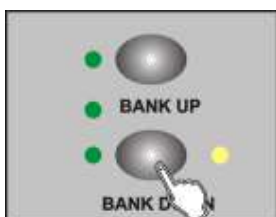
Нажмите кнопку AUTO/DEL, загорится индикатор;



С помощью кнопки выбора чейзов 1-6 выберете чейз, который вы хотите запустить;



Настройте скорость с помощью фейдера WAIT TIME или кнопки TAP/DISPLAY, и время перехода с помощью фейдера FADE TIME;

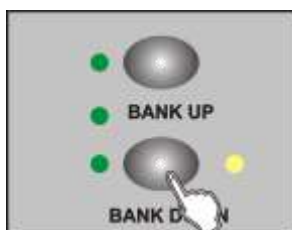


При воспроизведении чейзов горят соответствующие индикаторы, количество циклов настраивается с помощью кнопок BANK UP/DOWN (максимум 20). Для выхода из автоматического режима нажмите AUTO/DEL.

4.6.3. Звуковая анимация.



Нажмите кнопку MUSIC/BANK COPY, загорится индикатор режима звуковой анимации;



Чувствительность микрофона может регулироваться с помощью нажатия и удерживания кнопки MUSIC/BANK COPY и кнопок BANK UP/DOWN (на дисплее отображается уровень чувствительности в процентах);

Время перехода регулируется соответствующим фейдером. Чейзы могут запускаться в порядке их открытия. Для выхода из автоматического режима нажмите AUTO/DEL.

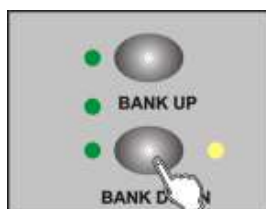
4.7. MIDI-интерфейс.

4.7.1. Установка MIDI-канала.



Нажмите и удерживайте кнопку MIDI/REC 3 секунды, на дисплее отобразится следующее:

MIDI 01
XX XX



Установите адрес MIDI с помощью BANK UP/DOWN;



Для сохранения установок и выхода, нажмите и удерживайте кнопку MIDI/REC.

4.7.2. Схема управления по MIDI-протоколу.

15 банков (1-8 сцен), 6 чейзов могут запускаться через MIDI-интерфейс. Также может активироваться функция Blackout.

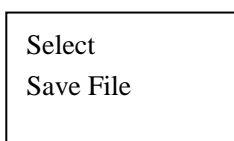
| Банк или чейз | Номер | ВКЛ. или ВЫКЛ. |
|---------------|------------|--------------------------------------|
| Банк 1 | 00 to 07 | ВКЛ. или ВЫКЛ. сцены 1-8 из банка 1 |
| Банк 2 | 08 to 15 | ВКЛ. или ВЫКЛ. сцены 1-8 из банка 2 |
| Банк 3 | 16 to 23 | ВКЛ. или ВЫКЛ. сцены 1-8 из банка 3 |
| | | |
| Банк 14 | 104 to 111 | ВКЛ или ВЫКЛ. сцены 1-8 из банка 14 |
| Банк 15 | 112 to 119 | ВКЛ. или ВЫКЛ. сцены 1-8 из банка 15 |
| Чейз 1 | 120 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 1 |
| Чейз 2 | 121 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 2 |
| Чейз 3 | 122 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 3 |
| Чейз 4 | 123 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 4 |
| Чейз 5 | 124 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 5 |
| Чейз 6 | 125 | ВКЛ. или ВЫКЛ. чейз 6 |
| Blackout | 126 | |

4.8. Функция USB.

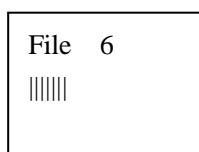
4.8.1. Сохранение данных на диск USB.

Кнопки выбора приборов 1-12 отвечают за файлы 1-12 соответственно.

Вставьте диск USB в соответствующий разъем контроллера. Нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите кнопку BANK UP, на дисплее отобразится:



Нажмите на кнопку выбора прибора 1-12, который вы хотите сохранить, на дисплее отобразится имя файла и индикация процесса сохранения;



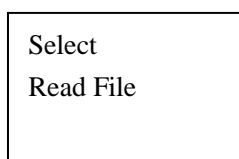
В случае успешного завершения сохранения, на дисплее отобразится FILE SAVE OK, если

произошел сбой записи, отобразится WRITE FAIL, контроллер автоматически выйдет из режима сохранения.

NB: если диск не подключен, на дисплее отобразится NO USB DISC; при работе с USB может потребоваться обновление ПО; не отключайте питание и не вынимайте диск USB во время сохранения, иначе информация, содержащаяся на диске, может быть повреждена.

4.8.2. Считывание данных с диска USB.

Вставьте диск USB в соответствующий разъем контроллера. Нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите кнопку BANK DOWN, на дисплее отобразится:



С помощью кнопок 1-12 выберете файл, который вы хотите считать, на дисплее отобразится имя файла и индикация процесса считывания:



В случае успешного завершения считывания, на дисплее отобразится FILE READ OK, в случае сбоя отобразится READ FAIL, INIT MEM; контроллер автоматически выйдет из режима считывания.

NB: если диск не подключен, на дисплее отобразится NO USB DISC; при работе с USB может потребоваться обновление ПО; не отключайте питание и не вынимайте диск USB во время сохранения, иначе информация, содержащаяся на диске может быть повреждена.

4.8.3. Обновление ПО.

В первую очередь получите файл обновления у вашего продавца или дилера, сохраните его на диске USB в папке in EASY TOUCH 192W, подключите диск USB к контроллеру. Нажмите и удерживайте кнопки выбора приборов 1,2,3, включите питание, на дисплее отобразится ANY KEY UPDATE, если диск не подключен, на дисплее появится NO USB DISC, в таком случае подключите диск, нажмите любую кнопку, в случае успешного завершения обновления на дисплее отобразится UPDATE OK. Перезапустите контроллер.

4.9. RDM-протокол.

Перед использованием, убедитесь, что ваши приборы работают по RDM-протоколу.



Нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите PROGRAM, контроллер войдет в режим сканирования приборов, на дисплее отобразится:

DISCOVER

xxxxxxxx

В случае успешного сканирования, на дисплее отобразится количество приборов (максимум 100 шт. за 1 раз);

DISCOVER
Count001

DISCOVER
Count002

DISCOVER
Count.....

DISCOVER
Count100

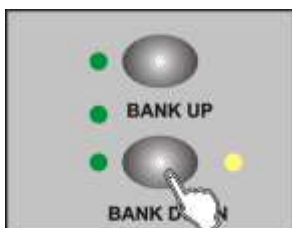
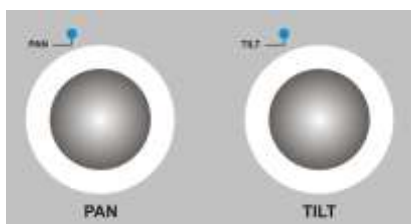
В противном случае на дисплее появится сообщение, NO FOND, FIXTURE, контроллер автоматически выйдет из режима сканирования;

NO FOND
FIXTURE

После завершения сканирования, контроллер автоматически выберет один прибор и приступит к его верификации, на дисплее отобразится текущий адрес и новый DMX-адрес выбранного прибора;

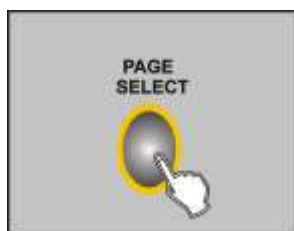
ADD: 001
NEW: 009

Для выбора прибора, для которого необходимо установить адрес DMX, используйте колеса Pan/Tilt;



С помощью кнопок BANK UP/DOWN выберете новый адрес DMX, либо установите автоматически с помощью кнопок 1-12 и кнопки PAGE;



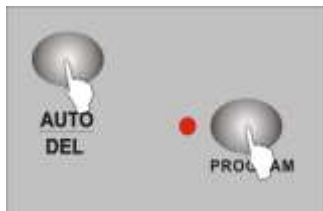


| Кнопки выбора приборов 1-12 | Страница A/B | Адрес DMX |
|-----------------------------|--------------|-----------|
| SCANNER1 | PAGE A | DMX001 |
| | PAGE B | DMX009 |
| SCANNER 2 | PAGE A | DMX017 |
| | PAGE B | DMX025 |
| SCANNER 3 | PAGE A | DMX033 |
| | PAGE B | DMX041 |
| SCANNER 4 | PAGE A | DMX049 |
| | PAGE B | DMX057 |
| SCANNER 5 | PAGE A | DMX065 |
| | PAGE B | DMX073 |
| SCANNER 6 | PAGE A | DMX081 |
| | PAGE B | DMX089 |
| SCANNER 7 | PAGE A | DMX097 |
| | PAGE B | DMX105 |
| SCANNER 8 | PAGE A | DMX113 |
| | PAGE B | DMX121 |
| SCANNER 9 | PAGE A | DMX129 |
| | PAGE B | DMX137 |
| SCANNER 10 | PAGE A | DMX145 |
| | PAGE B | DMX153 |
| SCANNER 11 | PAGE A | DMX161 |
| | PAGE B | DMX169 |
| SCANNER 12 | PAGE A | DMX177 |
| | PAGE B | DMX185 |

После завершения адресации, нажмите кнопку MIDI/REC для сохранения;



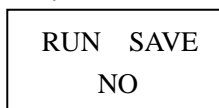
Повторите вышеописанные операции для установки других адресов DMX, нажмите и удерживайте кнопку AUTO/DEL, нажмите кнопку PROGRAM, контроллер выйдет из режима RDM.



4.10 Функция восстановления сцены после отключения питания.

Эта функция помогает сохранить текущую сцену или чейз после отключения питания и восстановить ее (его) после включения контроллера (функция не работает в ручном режиме).

Нажмите и удерживайте кнопку AUTO и SCENE 8, включите питание, на дисплее отобразится RUN SAVE;



С помощью кнопки TAP выберете YES or NO, при нажатии кнопки BLACKOUT настройки не будут сохранены, нажмите и удерживайте кнопки AUTO/SCENE 8, индикаторы замигают, установки сохранены успешно.

NB: данная функция работает только в случае если длительность сцены или чейза не менее 7 секунд, в противном случае сцена или чейз не сохранятся.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Питание: 220V 50Гц;

DMX-512: XLR 3-pin;

Диск USB-A;

Вход 5-pin midi;

Звуковая анимация;

Габариты: 482x134x73 мм;

Вес нетто: 2 кг;

Внимание: любая информация может быть изменена без предварительного предупреждения.